

Concevoir mettre en œuvre et évaluer un projet d'animation

Séquence proposée par Sophie Dargelos

(Membre de la Commission nationale paritaire emploi formation (CPNEF) de l'animation, Fédération nationale des Francas)

-Concevoir, mettre en œuvre et évaluer un projet d'animation

Différence entre projet d'animation et projets d'activités

Le projet d'animation

Il relève de la responsabilité d'un animateur ou d'une équipe d'animation qui met en place des actions contribuant ainsi à la réalisation des objectifs pédagogiques décrits dans le projet pédagogique dont ils sont la traduction concrète et opérationnelle.

Le projet d'activités

Il relève de la compétence de l'animateur qui, en référence au projet d'animation conçoit et met en œuvre des activités ou des interventions adaptées au contexte et au public.

Notion de progression...

L'activité est un support et n'est qu'un support, mais un support utile pour agir de manière pensée sur des objets choisis par l'animateur ou l'équipe pédagogique. Un support utile également pour décoder des besoins des publics accueillis (ex. motricité fine).

- L'animateur est initiateur de découvertes et déclencheur du jeu
- Il donne du sens aux activités qu'il propose en faisant le lien entre les besoins des enfants et les objectifs du projet pédagogique.
- Il privilégie les démarches actives qui font une large place à l'agir et au jeu.